



Primljeno: 27. 11. 2024				
Organizaciona jedinica	Jedinstveni klas. znak	Redni broj	Prilog	Vrijednost
UP 17	332/24	111		

Opština Bijelo Polje  
Služba Glavnog gradskog arhitekta

Adresa: ulica Tomaša Žižića b.b. 84000 Bijelo Polje, Crna Gora. E-mail: arhitekta@bijelopolje.co.me, Tel/fax +382(0)50 431 260

OBRAZAC 3

Nedović (RADOSAV) Marija  
(prezime, očevo ime i ime fizičkog lica)

\_\_\_\_\_  
(adresa)

\_\_\_\_\_  
(broj telefona)

(naziv i sjedište pravnog lica/privrednog društva/preduzetnika)

## ZAHTJEV ZA DAVANJE SAGLASNOSTI

### Glavnog državnog / gradskog arhitekta

(član 87. Zakona o planiranju prostora i izgradnji objekata)

Obraćam se zahtjevom za izdavanje saglasnosti na:

- Idejno rješenje arhitektonskog projekta zgrade bruto građevinske površine 3000m<sup>2</sup> i više, hotela odnosno turističkog naselja sa četiri ili pet zvijezdica i turističkog rizorta, trga, skvera, šetališta ili gradskog parka - nadležnost glavnog državnog arhitekta;
- Idejno rješenje arhitektonskog projekta zgrade bruto građevinske površine do 3000m<sup>2</sup> – nadležnost glavnog gradskog arhitekta.
- Idejno rješenje arhitektonskog projekta privremenog objekta za koji se izrađuje glavni projekat u odnosu na program iz člana 116. ovog Zakona (zaokruži odgovarajući broj)

Lokacija objekta KP 1264/2; KO Prijelazi; Bijelo Polje  
(broj katastarske parcele, katastarske opštine, opštine)

\_\_\_\_\_  
(broj urbanističke parcele, planski dokument)

Investitor Nedović Marija

Prilog:

- Idejno rješenje 1xCD
- dokaz o uplati administrativne takse u iznosu od 2 € na podnesak, po tarifnom broju 1 Zakona o administrativnim taksama („Sl. list Crne Gore“ br.018/19) na žiro račun Budžeta Opštine Bijelo Polje, broj 510-7016777-67.
- dokaz o uplati administrativne takse naplaćene u iznosu od 3 € - shodno odluci o lokalnim administrativnim taksama („Sl. list CG – opštinski propisi“ br.01/20 na žiro račun Budžeta Opštine Bijelo Polje, broj 510-7016777-67.

27. 11. 2024. god.

(mjesto i datum)

\_\_\_\_\_  
(podnosilac zahtjeva)